

Título: DA INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR E USABILIDADE EM UM APLICATIVO MÓVEL PARA EDUCAÇÃO ECOLÓGICA *

Autores: João Gustavo Camilo JÚNIOR; Guilherme Pereira De Mello SILVA; Vinícius Benedito Dos SANTOS; Maria Carolina Silva Castro OLIVEIRA; Priscila Ligabó MURAROLLI

Desde os primórdios da evolução humana, os seres humanos sempre buscaram melhorar seu modo de comunicação, pois assim conseguiriam se fortalecer com informações passadas de gerações em gerações. A cada dia que passa o modo como nos comunicamos com as máquinas em geral fica cada vez mais simples e direta. A interação homem-máquina nos permite interagir com funcionalidades computacionais e operá-las, estudar e pesquisar essa interação nos proporciona melhorar o modo de fazer certas tarefas, pois não adianta inventar uma máquina complexa de se operar para realizar operações básicas, já foi assim algum tempo atrás, onde para acessar um programa em um disquete era necessário digitar linhas de comando, por isso a interação homem-máquina tende a proporcionar uma experiência simples e intuitiva com a máquina. Tendo como base o sul de Minas Gerais, especificamente Três Corações, existe a falta de incentivo de coleta seletiva de lixo, educação ecológica e falta de zelo pelos espaços públicos e privados, e esta falta de cuidados influencia no dia a dia das pessoas, dificultando a mudança destes costumes. Com o intuito de estruturar uma comunicação simples e intuitiva entre os cidadãos usuários de dispositivos móveis e terceiros que se beneficiam de materiais e resíduos recicláveis, através da interação com uma aplicação móvel desenvolvida através da IDE Android Studio, coletaremos informações referentes ao funcionamento e todo o tipo de interação do usuário com o aplicativo serão informações inteiramente respondidas pelo usuário, essas perguntas serão enviadas em um formulário digital elaborado no GOOGLE FORMS e junto com o programa para que se obtenha um retorno do usuário, devido ao grande desleixo por parte da população tricordiana, onde os hábitos comuns intensificam a falta de zelo ecológico pelos espaços públicos e privados. O aplicativo que tem a funcionalidade de receber informações acerca da distribuição e produção de lixo reciclável, onde a partir da localização do usuário os locais apropriados para descarte do mesmo. Através do mesmo incentivar e viabilizar os bons costumes sustentáveis, focando principalmente nos jovens e a próxima geração dos cidadãos. Com isto, podemos esperar uma melhor qualidade de convivência e responsabilidade social, junto da integração digital promovida pelos seus próprios dispositivos.

Palavras-chave: Interação, Sustentáveis, Aplicação.

* Apoio financeiro FAPEMIG.