

# DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO BÍBLICO PARA SMARTPHONE ANDROID

**Oberdan Braz MARTINS<sup>1</sup>, Rodrigo Gomes da SILVA<sup>2</sup>.**

*<sup>1</sup>Estudante de Ciência da Computação/UNINCOR – e-mail:*

*oberdan.07phn@yahoo.com.br*

*<sup>2</sup>Orientador e professor do curso de Ciência da Computação/UNINCOR – e-mail:*

*rodrigo.gomes3@hotmail.com*

**Palavras-chave: Android, Aplicativos, Smartphone.**

## **Resumo**

Geralmente as pessoas que estão ligadas a alguma religião baseada no cristianismo gostam de ler a Bíblia Sagrada sempre que possível, pois os textos são a base para sua fé. Hoje em dia com o avanço da tecnologia e os mais diversos recursos disponíveis, nada melhor que aproveitar essas oportunidades para que essas pessoas tenham a chance de terem contato com os textos da Bíblia sempre que quiserem e na hora que quiserem. Por isso, este projeto utiliza os recursos dos smartphones, que são sinônimos de portabilidade. Por isso, o objetivo deste trabalho foi desenvolver um aplicativo de versículos bíblicos, onde cada vez que for executado mostrará um versículo diferente, podendo as pessoas que o utilizar, desfrutar da leitura destes versículos na hora que quiserem. Porém, para desenvolver este aplicativo, era necessário escolher a plataforma na qual seria desenvolvido, pois hoje em dia, existem alguns sistemas operacionais para dispositivos móveis presentes no mercado, e cada um possui uma característica diferente, e até um público diferente. Mas, depois de algumas pesquisas e análises, não foi difícil escolher qual sistema utilizar, pois levando em consideração o público-alvo, o número de aparelhos em circulação e a facilidade de ter acesso às ferramentas de desenvolvimento, o sistema escolhido foi o Android, da Google. Este sistema foi lançado no final de 2008 pela Open Handset Alliance, e em pouco tempo conquistou os usuários e tornou-se líder entre os smartphones. A qualidade da interface e os mais de 150 mil aplicativos disponíveis para Android ajudam a explicar seu sucesso. Outro fator que foi decisivo na escolha da plataforma é o fato do Android ter o código fonte aberto, ou seja, ele é Open Source, disponibilizado de graça para os desenvolvedores que querem criar seus aplicativos, além de fornecer muitas ferramentas para tornar mais fácil a implementação das aplicações. Utilizando a linguagem de programação Java, e o ambiente de desenvolvimento Eclipse IDE, o aplicativo foi desenvolvido e colocado à disposição no Android Market, que é uma loja virtual oficial de aplicativos, de qualquer pessoa que tenha um smartphone Android e queira fazer o download e utilizá-lo de forma gratuita.